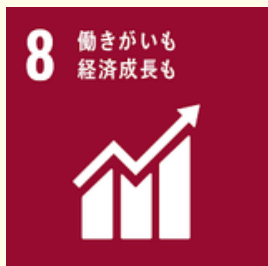


BBB(business blance battle)

BBB

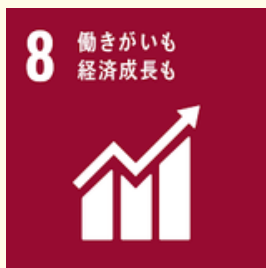
BUISINESS BLANCE BATTLE



働きがいも経済成長も遊び心も

山崎 井上 木本 阿形 安岡

2026年1月26日
近畿大学文芸学部文化デザイン学科
プロデュース学特論III



BBB

(Business Balance Battle)

働きがいも経済成長も遊び心も

遊びの趣旨・概要

BBB (Business Balance Battle) は、SDGs目標8「働きがいも経済成長も」をテーマにしたカードゲームでプレイヤーはそれぞれの経営者となり会社を成長させながら、働きがいとのバランスを考えていく。
現代社会では、資源の効率化や経済成長が重視される一方で、誰もが安全に、安心して、働きがいを感じながら働ける環境づくりも同様に求められている。しかし、この二つを同時に実現することは決して容易ではない。

本ゲームは、そうした「経済成長」と「働きがい」という二つの価値のバランスについて、プレイヤー自身を考え、選択し、体験的に理解することを目的としている。多様なキャリアや働き方が存在する現代社会において、人によって何を重視するのは人によって異なる。その違いを楽しみながら可視化し、自分は何を重要視するのかを考える機会を本ゲームで提供する。

BBB

(Business Balance Battle) ルール表

プレイ人数 2～5人

☆ゲーム開始前の準備☆

用意するもの

ゲームカード・サイコロ・
ビーズ(ポイントを表せたら代用OK)

全員に4枚ずつカードを配布する。残ったカードは山札として置く。
サイコロを振り、「ワーク」「ライフ」それぞれの自分の持ちポイントを決める。
(出た目×10がスタートのポイント)

※ポイントは、2種類の色のビーズ等を用意し、「ワーク」「ライフ」のポイントを
分かるようにする。

ビーズひとつにつき10ポイントとする

☆ゲーム開始！☆

自分のターンが来たら山札からカードを1枚引き、手札からカードを1枚出す。自分の出すカードに従い、ポイントが変動する。イベントカードでは、他のプレイヤーの点数にも影響を与えるカードも！プレイヤーはカードに従い行動する。

これを8ターン繰り返す(カード次第でターン数の変動もOK)

☆ゲーム終了！☆

自分の「ワーク」「ライフ」の差を計算する。
自分の「ワーク」「ライフ」のポイントを合計する。

プレイヤー全員のポイントを確認し、「ワーク」と「ライフ」のポイントの差が少ない人には、ボーナスポイントが加算される

差が0点→20点
差が10以内→10点
をボーナスポイントとして獲得！

☆勝敗基準☆

ゲーム終了時に計算したポイントが多い人が勝利！