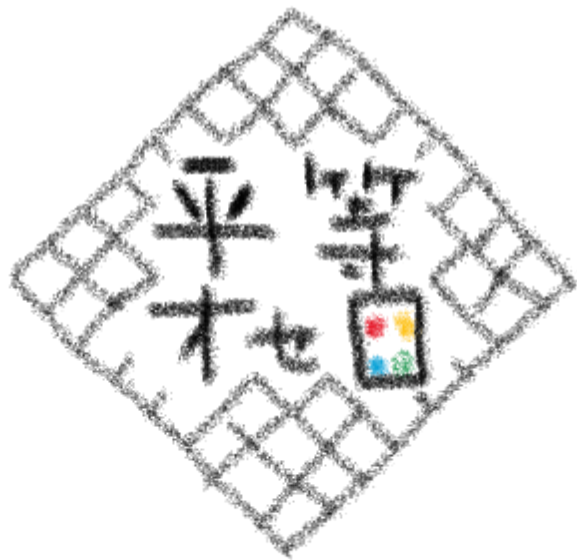


10 人や国の不平等  
をなくそう



# “平等オセロ”

2025年1月15日

近畿大学 文芸学部 文化デザイン学科  
プロデュース学特論III

シーソーズ



青柳みく 梶山新之助  
キムテフン 谷川直緒  
中井菜穂 二宮和香



# GOAL : 10 人や国の 不平等をなくそう

“世界中から不平等を減らそう”

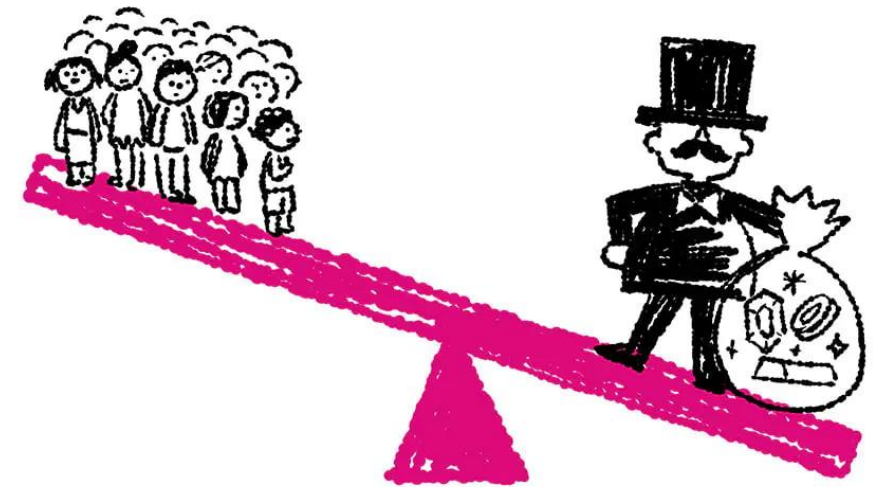
世界中で広がる格差

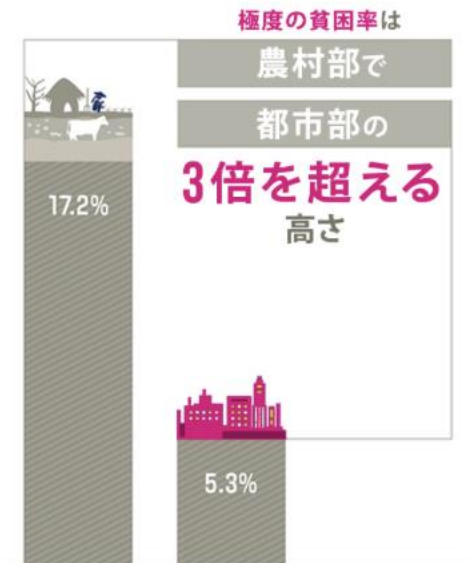
ひとつの国の中にもある格差

大変な時の助け舟、「社会保障」が届かない人びと

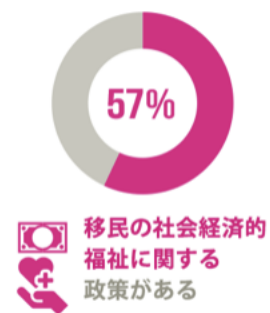
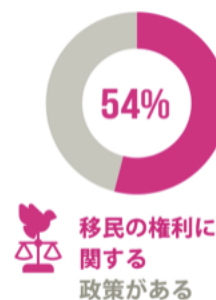
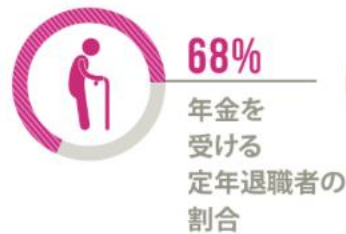
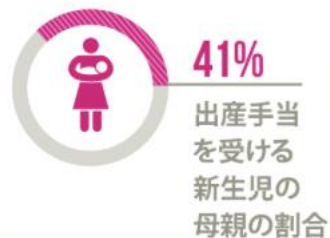
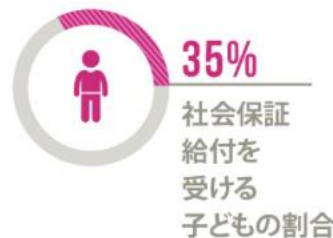
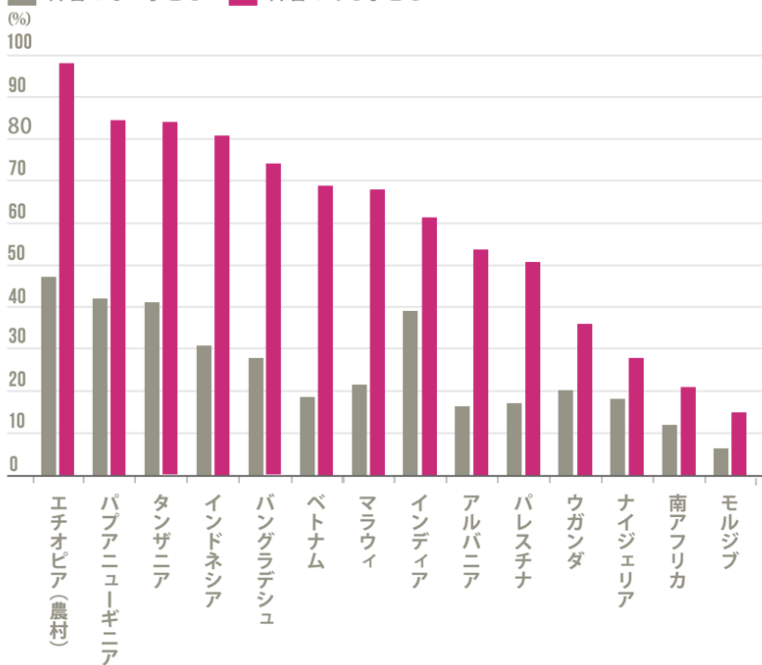
移民の人たちを守る政策がある国とない国

「学ぶチャンス」の格差





■ 障害のない子ども ■ 障害のある子ども



※調査対象105カ国中



## 私たちが できること

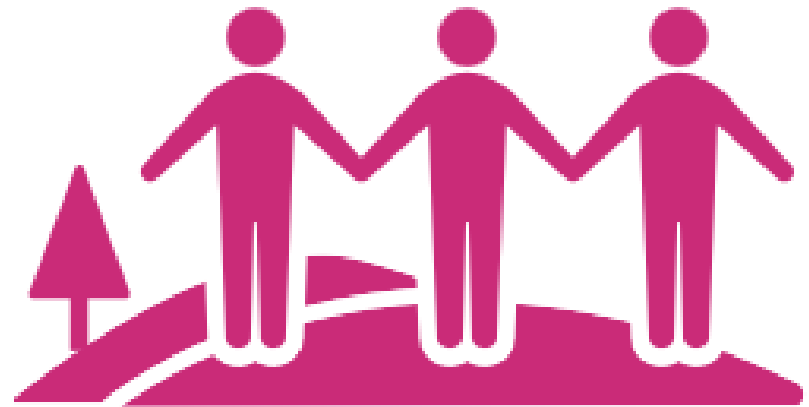
- 世界で起きている不平等の現状を知る
- 不平等を“自分ごと”と捉える
- 周囲のことを考えられる視野の広さをもつ

人と人が協力し合って、平等を生み出すことの  
難しさ と ありがたさ を知る

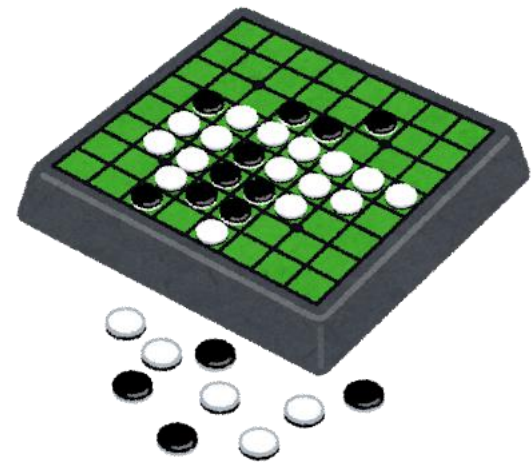
# 遊びのコンセプト

## 周囲のことを考えて、共に進んでいく意識

まずは自分の周りとの共生意識や  
どうすれば「= イコール」の関係でいられるか？を  
考えられるようになることが  
不平等をなくすための一歩だと考えました。



10 人や国の不平等  
をなくそう



# 平等オセロ

私たちが考えた「平等オセロ」は、  
通常は勝敗が決まるオセロを協力してゴールすることで  
平等であることの難しさと、自分自身の立ち回り方を把握することで  
他者を想う心の発達や一緒に課題を解決していく姿勢を身に付ける  
きっかけになってほしいという願いを込め、制作しました



# 平等オセロ ルール表

オセロのルールとの違い 🎮

- 4色で行う 🎨
- 勝ち負けではなく平等を目指す 🕊️
- 初めに二つずつ置く 👤
- 下記の表より点数を記録する 📝
- 全員で高得点を目指す 💪

功績	点数
3色同時に挟む	5
ターン終了時に3位と4位の差が2倍以上	-10
ゲーム終了時に4隅が4色	20
ゲーム終了時に4つのエリア(4×4)に4色	15
ゲーム終了時に4色全て同じ数	50

## 最終結果

80 点以上      初心者 📖  
90 点以上      一般人 😊  
100 点以上     マスター ✨