

学校法人成長ゲーム

チームえんぴつやさん

遊びの趣旨・概要



この遊びは SDGs の目標「4.質の高い教育をみんなに」の内容を組み合わせたクイズゲームです。クイズの出題レベルにはいくつか段階があり、正解していくごとにレベルが上がっていき、難易度も高くなります。また、ゲームでは仮のお金を使います。お金はゲーム開始時に全員に同じ額配られ、進学(レベルアップ)などに使用します。

この遊びを通して、実際にお金のやりとりをしながら教育課程をふり返ることで教育にかかる費用を意識できます。また、このクイズで出てくる問題に解答できるのは今まで教育を受けてこられたからだというところにまで意識を向けてもらえれば、すべての子どもが教育を受けられるようにするという SDGs の目標にもより関心を向けてもらえるのではないのでしょうか。

ルール

- ・初めに先生役(進行役)を1人決めます。
金額を見ないようにしてお金を1人1枚とり、金額が1番低かった人が先生役です。
- ・先生役は進行表を見てクイズを進めてください。それ以外の人はクイズの回答者です。
- ・最後に所持金が1番多い人の勝ち！