

“I have a dream” Game

チーム平和

「他国が戦争。早期解決のため援軍を送る。」

「他国が戦争。早期解決のため援軍を送る。」

平和的な行動や感覚を共有できてこそ真の平和につながるのではないか。

我々が提案するゲームは、そんな平和に対する見方を共有することで楽しめるものである。

Game Rule

カードゲーム

様々な事象について、それが平和的なのか、より平和にするにはどうしたらいいのか議論しながら進める心理ゲーム

勝利条件：「ピースポイント」と呼ばれるポイント10ポイント獲得する。

実際にプレイしながら見てみよう



A

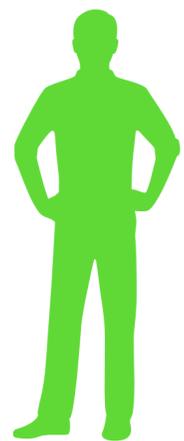


B



山札

C



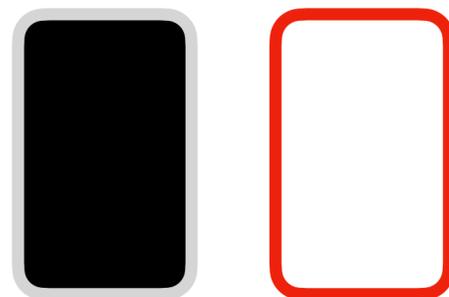
D



A

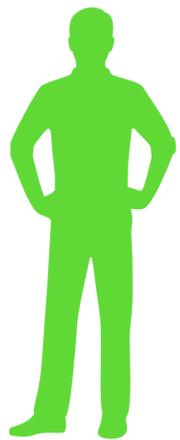


B



イベントカード

C



D



「他国が戦争。」

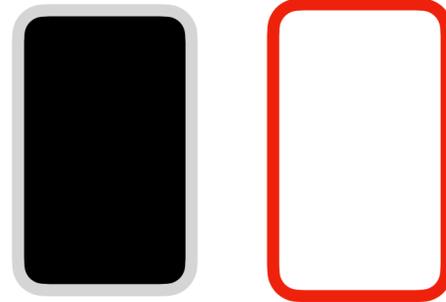
早期解決のため援軍を送る。」

A



戦争を終わらすのに効果的！
3ポイントはあっていい！

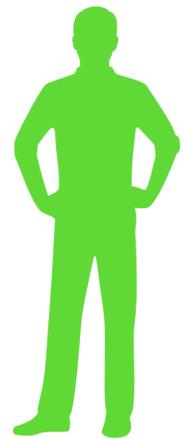
ターンの人がそのイベントがピースポイント、
すなわち、平和度何点相当か指定。



B



C



D



A



ディスカッションタイムスタート

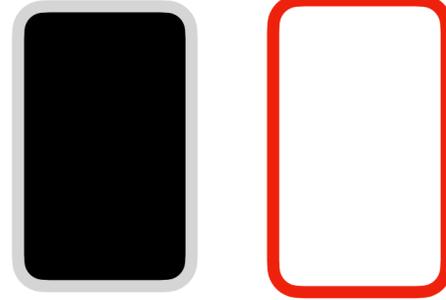
そのポイントが妥当かどうか議論



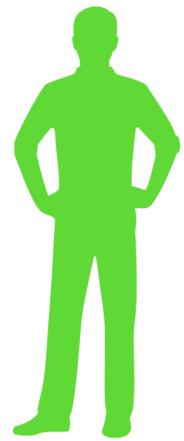
B



戦争は早く終わるかも。
でも平和的ではない。



C



援軍は平和的じゃない！
マイナス1ポイントだ！



D



しょうがない気もするから
プラマイ0かな。

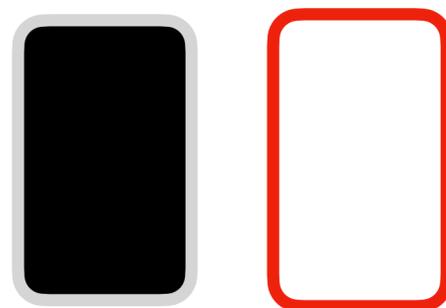
A



何ポイントにするか決定する

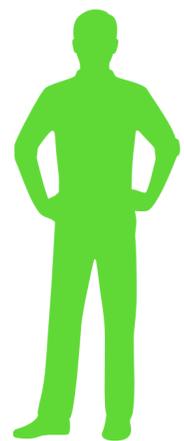


B



このイベントは間をとってプラス1ポイント

C



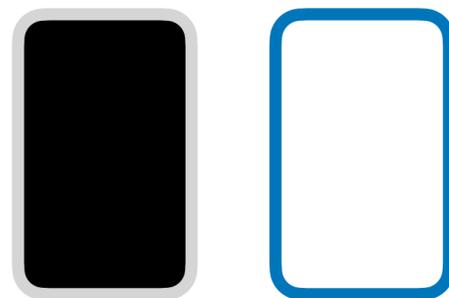
D



A

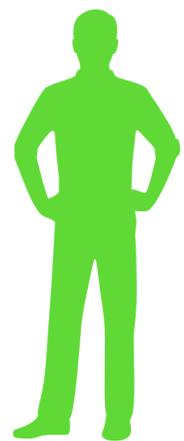


B



アビリティカード

C



D



俺たち友達やんな。
好きなプレイヤーと
ポイントを山分け

誕生日！
全プレイヤーから
1ポイントずつもらう

ボランティア活動に参加
2ポイントもらう

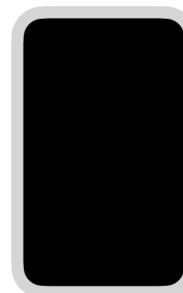
A



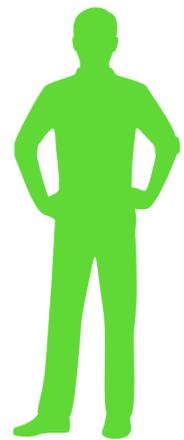
B



このようにして
ピースポイントを10ポイント集めるとあがり



C



D



平和とは？

この価値観を共有し、理解しあい、どうするべきなのか

一人一人がこの意識を持ち、
どうすれば分かってもらえるのか
何が重要なのか
自ら考え

いろいろな心理状況を経て
平和にたどり着こうとする姿勢を養いたい

“I have a dream” Game